

## Formule de bris d'égalité proposée par Baseball Québec

### Étape A-

**Dans un cas d'égalité entre les équipes d'une même division, le rang de l'équipe dans la division sera décidé selon les priorités suivantes :**

- 1) L'équipe avec la meilleure fiche victoires - défaites dans la (les) partie(s) entre ou parmi les équipes à égalité sera placée plus haut dans le rang.

#### Si l'égalité persiste

- 2) La position des équipes sera dictée par la proportion du nombre de points accordés par rapport aux manches défensives pour les parties entre ou parmi les équipes originales qui sont à égalité.

#### Si l'égalité persiste

- 3) La position des équipes sera dictée par la proportion du nombre de points marqués par rapport aux manches offensives pour les parties entre ou parmi les équipes originales qui sont à égalité.

Note: Lors du calcul du nombre de manches offensives et défensives qui sont crédités à chaque équipe selon les priorités (2) et (3), les manches sont calculées selon une base fractionnaire.

#### Si l'égalité persiste

- 4) L'équipe qui cumulé le plus grand nombre de manches avec l'avance au pointage :

Un point est accordé à la fin de chaque manche complète à l'équipe qui avait les devants dans la partie.

Note 1: Lors d'une égalité multiple résolue en partie seulement, le restant des égalités sera résolu en continuant avec les priorités jusqu'à ce que les 4 priorités soient épuisées. À ce moment seulement les autres équipes retourneront à la priorité No. 1 et repasseront à travers l'ordre.

Note 2: Lors d'un "mercy rule" l'équipe gagnante aura le crédit de 6 ou 7 manches (selon la division) défensives alors que l'équipe perdante aura le crédit pour le nombre de manches jouées.

### Étape B-

**(Meilleur deuxième)** Suite à l'étape A, le classement aura déterminé les positions de chaque équipe dans leur section respective. Les trois équipes ayant terminé au deuxième rang dans leur section respective passeront par le même bris d'égalité (étape A) afin de déterminer le « Meilleur deuxième ».

### Étape C-

Les positions 1 à 3 seront également définies selon le bris d'égalité prévu à l'étape A.

#### Exemple:

La Colombie-Britannique (CB), Ontario (ON) et Terre-Neuve (TN) sont tous à égalité après le tournoi à la ronde.

- Priorité 1:

CB défait ON par 6 - 3

TN défait CB par 6 - 4

ON défait TN par 10 - 8

- Aucune solution à l'égalité, passer à la priorité #2.

- Priorité 2:

CB 9 points accordés en 14 manches (9/14) = .643

ON 14 points accordés en 14 manches (14/14) = 1.000

TN 14 points accordés en 14 manches (14/14) = 1.000

- CB est établie au 1er rang, mais ON et TN restent à égalité et doivent aller à la prochaine priorité.

- Priorité #3:

ON 13 points marqués en 14 manches (13/14) = .929

TN 14 points marqués en 14 manches (14/14) = 1.000

- Terre-Neuve se retrouve au 2e rang

#### Exemples de scénarios de manches fractionnées:

##### Scénario # 1

Si l'équipe locale gagne la partie à la fin de la 7e manche en comptant 1 point sans aucun retrait, le résultat de la manche sera :

Équipe visiteuse: 7 manches offensives et 6 manches défensives

Équipe locale: 6 manches offensives et 7 manches défensives

##### Scénario #2

Si l'équipe locale remporte la partie à la fin de la 7e manche en marquant 1 point avec 1 retrait, le résultat de la manche sera:

Équipe visiteuse: 7 manches offensives et 6 1/3 manches défensives

Équipe locale: 6 1/3 manches offensives et 7 manches défensives

##### Scénario #3

La même application de la règle est employée dans une situation où la partie se termine avec une différence de points (mercy rule). Si l'équipe locale gagne la partie par une différence de points après 2 retraits à la fin de la 5<sup>e</sup> manche, le résultat de la manche sera :

Équipe visiteuse: 5 manches offensives, 4 2/3 manches défensives

Équipe locale: 4 2/3 manches offensives, 6 ou 7 manches défensives (selon la division).